

GRA SOCTOPUS

Zawiera:

32x skarpetki (4 z każdego wzoru)

16x elementów puzzli (4 elementy z każdego)

Cel gry:

Zbierz 8 różnych wzorów skarpetek dla swojej ośmiornicy zanim zbierze je twój przeciwnik.

Przygotowanie:

Wybierz płaską powierzchnię. Każdy z graczy wybiera puzzle ze swoją ośmiornicą. Złóż 4-elementową układankę. Ułóż 8 wzorów skarpetek obok puzzli, upewniając się, że żaden wzór się nie powtarza.

Jak grać:

Zaczyna najmłodszy gracz. Idąc zgodnie z ruchem wskazówek zegara każdy z graczy kręci wskazówką, która wskazuje na wzór, należy nałożyć ośmiornicy skarpetkę ze wskazanym wzorem. Jeśli wskazówka wskaże na wzór w którym ośmiornica posiada już skarpetkę przepada kolejka. Osoba, która pierwsza zdobędzie skarpetki w 8 różnych wzorach wygrywa.