

# GRA WĘŻE I DRABINY

KIKKERLAND®

## **Zawiera:**

4 x pionki, 4x puzzle, 1x kostka do gry

**Cel gry:** Jak najszybciej dojdź do celu wspinając się po kwiatach, unikając przy tym zsuwania się po głodnych robakach.

**Przygotowanie:** Graj na płaskiej powierzchni. Złóż 4 puzzle ze sobą.

Wybierz owada, którym będziesz przesuwiał się po planszy.

## **Zasady gry:**

Położ wybranego owada na początku planszy (Nr 1). Zaczyna najmłodszy gracz. Idąc zgodnie z ruchem wskazówek zegara każdy z graczy rzuca kostką. W każdej rundzie ruszasz się swoim owadem o tyle pól ile oczek wypadło na kostce. Jeśli staniesz na polu z kwiatkiem możesz wspiąć się do góry do następnego kwiatka. Jeśli trafisz na pole z głową głodnego robaka musisz zjechać w dół (tam gdzie kończy się jego ogonek). Pierwsza osoba na końcu planszy wygrywa.

